

ScGraph

JEDNOTKA PRO PRÁCI S OBRAZOVKOU V GRAFICKÉM REŽIMU

Příručka uživatele a programátora



SofCon[®] spol. s r.o.
Střešovická 49
162 00 Praha 6
tel/fax: +420 220 180 454
E-mail: sofcon@sofcon.cz
www: <http://www.sofcon.cz>

Informace v tomto dokumentu byly pečlivě zkontrolovány a SofCon věří, že jsou spolehlivé, přesto SofCon nenese odpovědnost za případné nepřesnosti nebo nesprávnosti zde uvedených informací.

SofCon negarantuje bezchybnost tohoto dokumentu ani programového vybavení, které je v tomto dokumentu popsáno. Uživatel přebírá informace z tohoto dokumentu a odpovídající programové vybavení ve stavu, jak byly vytvořeny a sám je povinen provést validaci bezchybnosti produktu, který s použitím zde popsaného programového vybavení vytvořil.

SofCon si vyhrazuje právo změny obsahu tohoto dokumentu bez předchozího oznámení a nenese žádnou odpovědnost za důsledky, které z toho mohou vyplynout pro uživatele.

Datum vydání: 03.06.2003

Datum posledního uložení dokumentu: 03.06.2003

(Datum vydání a posledního uložení dokumentu musí být stejné)

Upozornění:

V dokumentu použité názvy výrobků, firem apod. mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

Obsah :

1.O dokumentu	5
1.1. Revize dokumentu	5
1.2. Účel dokumentu	5
1.3. Rozsah platnosti	5
1.4. Související dokumenty	5
2.Termíny a definice	5
3.Úvod	6
4.Popis konstant a typů	6
4.1. Funkce	6
4.1.1. ScInitGraph	6
4.1.2. ScCloseGraph	6

1. O dokumentu

1.1. Revize dokumentu

Verze dokumentu	Verze SW	Autor	Datum vydání	Popis změn
1.00	1.XX	Tu	03.06.2003	První vydání.

1.2. Účel dokumentu

Tento dokument slouží jako popis jednotky pro práci s obrazovkou grafickém režimu při použití jednotky Graph a ovladače BGI.

1.3. Rozsah platnosti

Určen pro programátory a uživatele programového vybavení SofCon.

1.4. Související dokumenty

Pro čtení tohoto dokumentu není potřeba číst žádný další manuál, ale je potřeba se orientovat v používání programového vybavení SofCon.

Popis formátu verze knihovny a souvisejících funkcí je popsán v manuálu LibVer.

2. Termíny a definice

Používané termíny a definice jsou popsány v samostatném dokumentu Termíny a definice.

3. Úvod

Jednotka ScGraph obsahuje funkce pro inicializaci grafických služeb a VGA karty přes ovladač BGI. Při inicializaci se zavede grafický ovladač *EgaVga.bgi* pro grafickou knihovnu *Graph.tpu*.

4. Popis konstant a typů

```
cVerNo = např. $0251; { BCD formát }  
cVer   = např. '02.51,07.08.2003';
```

Číslo verze jednotky v BCD tvaru a v textové podobě včetně datumu změny.

4.1. Funkce

4.1.1. ScInitGraph

```
function ScInitGraph(var GraphDriver:Integer;  
                    var GraphMode:Integer):Integer;
```

Tato funkce provede inicializaci potřebných služeb a VGA karty, tj. zavedení ovladače *EgaVga.bgi* pro grafickou knihovnu *Graph.tpu* a obsluhy přerušování INT21.

4.1.2. ScCloseGraph

```
function ScCloseGraph:Boolean;
```

Tato funkce provede ukončení potřebných služeb.