

uKeybT10

JEDNOTKA IMPLEMENTUJÍCÍ KLÁVESNICI TERMINÁLU TERM10

Příručka uživatele a programátora



SofCon[®] spol. s r.o.
Střešovická 49
162 00 Praha 6
tel/fax: +420 220 180 454
E-mail: sofcon@sofcon.cz
www: <http://www.sofcon.cz>

Informace v tomto dokumentu byly pečlivě zkontrolovány a SofCon věří, že jsou spolehlivé, přesto SofCon nenese odpovědnost za případné nepřesnosti nebo nesprávnosti zde uvedených informací.

SofCon negarantuje bezchybnost tohoto dokumentu ani programového vybavení, které je v tomto dokumentu popsáno. Uživatel přebírá informace z tohoto dokumentu a odpovídající programové vybavení ve stavu, jak byly vytvořeny a sám je povinen provést validaci bezchybnosti produktu, který s použitím zde popsaného programového vybavení vytvořil.

SofCon si vyhrazuje právo změny obsahu tohoto dokumentu bez předchozího oznámení a nenese žádnou odpovědnost za důsledky, které z toho mohou vyplynout pro uživatele.

Datum vydání: 16.05.2003

Datum posledního uložení dokumentu: 16.05.2003

(Datum vydání a posledního uložení dokumentu musí být stejné)

Upozornění:

V dokumentu použité názvy výrobků, firem apod. mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.

Obsah :

1.O dokumentu	5
1.1. Revize dokumentu	5
1.2. Účel dokumentu	5
1.3. Rozsah platnosti	5
1.4. Související dokumenty	5
2.Termíny a definice	5
3.Úvod	6
4.Popis konstant a typů	6
5.Popis objektu tKeybT10	6
5.1. Proměnné	6
5.2. Metody	7
5.2.1. Init	7
5.2.2. mBellOn	7
5.2.3. mBellOff	7
5.2.4. mBeepKeyOn	7
5.2.5. mBeepKeyOff	7
5.2.6. KTick	7

1. O dokumentu

1.1. Revize dokumentu

Verze dokumentu	Verze SW	Autor	Datum vydání	Popis změn
1.00	1.XX	Če		První vydání
1.10	2.XX	Tu	16.05.2003	Úprava dokumentu dle ISO9000

1.2. Účel dokumentu

Tento dokument slouží jako popis jednotky implementující klávesnici terminálu Term10.

1.3. Rozsah platnosti

Určen pro programátory a uživatele programového vybavení SofCon.

1.4. Související dokumenty

Pro čtení tohoto dokumentu je potřeba seznámit se s manuálem uATerm popisujícím rozhraní svých potomků.

Popis formátu verze knihovny a souvisejících funkcí je popsán v manuálu LibVer.

2. Termíny a definice

Používané termíny a definice jsou popsány v samostatném dokumentu Termíny a definice.

3. Úvod

Jednotka implementuje objekt klávesnice terminálu TERM10 **tKeybT10**.

Veškeré funkce klávesnice jsou uživateli dostupné prostřednictvím objektu terminálu. Uživatele tak bude nejvíce zajímat pouze vytvoření instance objektu klávesnice, jejíž odkaz se předává objektu terminálu.

Zděděné metody jsou popsány v dokumentaci k jednotce **uATerm**.

4. Popis konstant a typů

```
cVerNo = např. $0251; { BCD formát }  
cVer   = např. '02.51,07.08.2003';
```

Číslo verze jednotky v BCD tvaru a v textové podobě včetně datumu změny.

```
const zDelT10=#$d3;
```

Konstanta **zDelT10** je kód, který dodává hardware klávesnice TERM10 při stisku klávesy Del. Je využita interně.

5. Popis objektu tKeybT10

```
type  
  pKeybT10=^tKeybT10;  
  tKeybT10=object(tAKeyb);
```

Objektový typ **tKeybT10** je potomkem objektového typu abstraktní klávesnice **tAKeyb** a implementuje spolupráci s konkrétním hardware klávesnice terminálu TERM10. Kromě toho implementuje metody pro obsluhu zvukového výstupu terminálu, jehož hardware je svázán s hardware klávesnice.

5.1. Proměnné

```
AddrChrH:Word;  
AddrChrL:Word;  
AddrCtrlH:Word;  
AddrCtrlL:Word;
```

Proměnné **AddrChrH**, **AddrChrL**, **AddrCtrlH**, **AddrCtrlL** obsahují adresy znakového a řídicího registru hardware klávesnice v I/O prostoru procesoru.

```
FlStart:Boolean;  
FlStop:Boolean;
```

Proměnné **FlStart** a **FlStop** obsahují příznaky stisku tlačítka Start a Stop. Obsluha těchto tlačítek je popsána v dokumentaci k objektu terminálu.

```
FlPress:Boolean;
```

Proměnná **FlPress** obsahuje příznak stisku tlačítka Start nebo Stop. Je využívána objektem terminálu pro implementaci funkce ScreenSaver.

```
FlBell:Boolean;
```

Proměnná **FlBell** obsahuje příznak zapnutí zvukového výstupu (trvale pípá).

```
FlBeepKey:Boolean;
```

Proměnná **FlBeepKey** obsahuje příznak zapnutí zvukové indikace stisku klávesy (pípne při stisku některé klávesy).

```
Sts:Byte;
```

Proměnná **Sts** je stavová proměnná klávesnice. Je určena pouze pro vnitřní potřebu.

5.2. Metody

5.2.1. Init

```
constructor Init(TermOwner:pATerm;Len:Word;Addr:Word);
```

Konstruktor **Init** inicializuje objekt a nastavuje jeho proměnné. Parametr **TermOwner** obsahuje odkaz na vlastníka objektu, objekt terminálu, parametr **Len** délku alokovaného vyrovnávacího bufferu klávesnice a **Addr** bázeovou adresu hardware klávesnice v I/O prostoru procesoru.

5.2.2. mBellOn

```
procedure mBellOn;virtual;
```

Metoda **mBellOn** zapíná zvukový výstup terminálu (trvalé pípání).

5.2.3. mBellOff

```
procedure mBellOff;virtual;
```

Metoda **mBellOff** vypíná zvukový výstup terminálu (trvalé pípání).

5.2.4. mBeepKeyOn

```
procedure mBeepKeyOn;virtual;
```

Metoda **mBeepKeyOn** zapíná zvukovou indikaci stisku klávesy (pípnutí po stisku klávesy).

5.2.5. mBeepKeyOff

```
procedure mBeepKeyOff;virtual;
```

Metoda **mBeepKeyOff** vypíná zvukovou indikaci stisku klávesy (pípnutí po stisku klávesy).

5.2.6. KTick

```
procedure KTick;virtual;
```

Metoda **KTick** zabezpečuje cyklické čtení stisknutých kláves z hardware klávesnice.